**仙桃市第三届青少年科技创新大赛**

项目一：创意编程比赛规则与评分标准

一、规则要求

1. 比赛分为：理论答题（30%）与实践展评（70%）两部分。
2. 理论答题内容可参考地方教材《Scratch趣味创意编程》第1-4课的内容；实践展评可参考评分标准。

3、作品请于11月中旬上传至邮箱：461249232@qq.com。并在邮箱主题中填写：\*\*学校\*年级\*\*\*\*\*\*学生。（正文部分，留下指导教师的电话联系方式。）

4、每校派出的学生数小于3名。

二、评分标准

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **一级指标** | **指标说明** | **优** | **良** | **差** | **得分** |
| 设计创意30 分 | **主题明确，内容健康向上。**想象力和创造力的深度结合。作品结构完整，构思新颖别致。 | 30-20 | 20-10 | 10-0 |  |
| 程序设计40 分 | **程序运行流畅。原创设计，不得网上下载或抄袭，否则视为无效作品。**程序封面、过程完整。概念理解准确，指令使用熟练，程序运行流程高效无漏洞。 | 40-26 | 25-16 | 15-0 |  |
| 艺术设计10 分 | **艺术效果好。**角色造型、动画、音乐及音效优美协调，界面排列整齐美观，无垃圾指令。 | 10-7 | 6-4 | 3-0 |  |
| 逻辑思维5 分 | **逻辑思维清晰**。程序内语言表达顺畅，编程术语使用准确。 | 5-4 | 3-2 | 1-0 |  |
| 展示流畅15 分 | **学生作品解说效果流畅。**强调学生的交流、表达的综合素质，建议脱稿个性化地方式进行解说，对重点思维与设计可进行着重解说。 | 15-11 | 10-6 | 5-0 |  |